

Semestre 2 PROVISIONAL

Grau Animació - Segon curs - Grup A1

	Dilluns	Dimarts	Dimecres	Dijous	Divendres
08:00 - 08:50	Rigging	Disseny de personatges		Rigging	
	<i>Català</i> VFX2 LS.1.02	<i>Castellano</i> ARTS1-LS1.03		<i>Català</i> VFX2 LS.1.02	
09:00 - 09:50	Rigging	Disseny de personatges		Rigging	
	<i>Català</i> VFX2 LS.1.02	<i>Castellano</i> ARTS1-LS1.03		<i>Català</i> VFX2 LS.1.02	
10:00 - 10:50	Composició digital II	Gestió de projectes	Animation II	Textures	
	<i>Castellano</i> VFX4 LS.2.02	<i>Castellano</i> Alcoi2	<i>Català</i> VFX3 LS.2.01	<i>Català</i> VFX2 LS.1.02	
11:10 - 12:00	Composició digital II	Gestió de projectes	Animation II	Textures	Lighting I
	<i>Castellano</i> VFX4 LS.2.02	<i>Castellano</i> Alcoi2	<i>Català</i> VFX3 LS.2.01	<i>Català</i> VFX2 LS.1.02	<i>Català</i> VFX2 LS.1.02
12:10 - 13:00	Composició digital II	Projecte 2	Animation II	Textures	Lighting I
	<i>Castellano</i> VFX4 LS.2.02	<i>Castellano</i> Alcoi2	<i>Català</i> VFX3 LS.2.01	<i>Català</i> VFX2 LS.1.02	<i>Català</i> VFX2 LS.1.02
13:10 - 14:00	Pensament i Creativitat II	Projecte 2	Animation II	Textures	Lighting I
	<i>Castellano</i> pendent	<i>Castellano</i> Alcoi2	<i>Català</i> VFX3 LS.2.01	<i>Català</i> VFX2 LS.1.02	<i>Català</i> VFX2 LS.1.02
14:00 - 15:00		Gestió de projectes*			
		Paraninf			

Grau Animació - Segon curs - Grup A2

	Dilluns	Dimarts	Dimecres	Dijous	Divendres
08:00 - 08:50		Disseny de personatges	Rigging		Rigging
		<i>Castellano</i> ARTS1-LS1.03	<i>English</i> VFX4 LS.2.02		<i>English</i> VFX4 LS.2.02
09:00 - 09:50		Disseny de personatges	Rigging		Rigging
		<i>Castellano</i> ARTS1-LS1.03	<i>English</i> VFX4 LS.2.02		<i>English</i> VFX4 LS.2.02
10:00 - 10:50	Composició digital II	Gestió de projectes	Textures		Animation II
	<i>Castellano</i> VFX4 LS.2.02	<i>Castellano</i> Alcoi2	<i>English</i> VFX4 LS.2.02		<i>English</i> VFX4 LS.2.02
11:10 - 12:00	Composició digital II	Gestió de projectes	Textures	Lighting I	Animation II
	<i>Castellano</i> VFX4 LS.2.02	<i>Castellano</i> Alcoi2	<i>English</i> VFX4 LS.2.02	<i>English</i> VFX3 LS.2.01	<i>English</i> VFX4 LS.2.02
12:10 - 13:00	Composició digital II	Projecte 2	Textures	Lighting I	Animation II
	<i>Castellano</i> VFX4 LS.2.02	<i>Castellano</i> Alcoi2	<i>English</i> VFX4 LS.2.02	<i>English</i> VFX3 LS.2.01	<i>English</i> VFX4 LS.2.02
13:10 - 14:00	Pensament i Creativitat II	Projecte 2	Textures	Lighting I	Animation II
	<i>Castellano</i> pendent	<i>Castellano</i> Alcoi2	<i>English</i> VFX4 LS.2.02	<i>English</i> VFX3 LS.2.01	<i>English</i> VFX4 LS.2.02

Animation Degree - Second year - Group C1 (English)

	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday
08:00 - 08:50			Rigging		Rigging
			<i>English</i> VFX4 LS.2.02		<i>English</i> VFX4 LS.2.02
09:00 - 09:50	Project management	Character Design	Rigging		Rigging
	<i>English</i> Sala Alcoi	<i>English</i> L2,4	<i>English</i> VFX4 LS.2.02		<i>English</i> VFX4 LS.2.02
10:00 - 10:50	Project management	Character Design	Textures		Animation II
	<i>English</i> Sala Alcoi	<i>English</i> L2,4	<i>English</i> VFX4 LS.2.02		<i>English</i> VFX4 LS.2.02
11:10 - 12:00	Project 2	Digital compositing II	Textures	Lighting I	Animation II
	<i>English</i> VFX2 LS.1.02	<i>English</i> VFX2 LS.1.02	<i>English</i> VFX4 LS.2.02	<i>English</i> VFX3 LS.2.01	<i>English</i> VFX4 LS.2.02
12:10 - 13:00	Project 2	Digital compositing II	Textures	Lighting I	Animation II
	<i>English</i> VFX2 LS.1.02	<i>English</i> VFX2 LS.1.02	<i>English</i> VFX4 LS.2.02	<i>English</i> VFX3 LS.2.01	<i>English</i> VFX4 LS.2.02
13:10 - 14:00	Thought and creativity II	Digital compositing II	Textures	Lighting I	Animation II
	<i>English</i> L3.3	<i>English</i> VFX2 LS.1.02	<i>English</i> VFX4 LS.2.02	<i>English</i> VFX3 LS.2.01	<i>English</i> VFX4 LS.2.02
14:00 - 15:00		Project management*			
		Paraninf			

Animation Degree - Second year - Group C2 (English)

	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday
08:00 - 08:50			Rigging	Rigging	
			<i>English</i> VFX1 LS.1.01	<i>English</i> VFX1 LS.1.01	
09:00 - 09:50	Project management	Character Design	Rigging	Rigging	
	<i>English</i> Sala Alcoi	<i>English</i> L2,4	<i>English</i> VFX1 LS.1.01	<i>English</i> VFX1 LS.1.01	
10:00 - 10:50	Project management	Character Design	Animation II	Textures	
	<i>English</i> Sala Alcoi	<i>English</i> L2,4	<i>English</i> VFX1 LS.1.01	<i>English</i> VFX1 LS.1.01	
11:10 - 12:00	Project 2	Digital compositing II	Animation II	Textures	Lighting I
	<i>English</i> VFX2 LS.1.02	<i>English</i> VFX2 LS.1.02	<i>English</i> VFX1 LS.1.01	<i>English</i> VFX1 LS.1.01	<i>English</i> VFX1 LS.1.01
12:10 - 13:00	Project 2	Digital compositing II	Animation II	Textures	Lighting I
	<i>English</i> VFX2 LS.1.02	<i>English</i> VFX2 LS.1.02	<i>English</i> VFX1 LS.1.01	<i>English</i> VFX1 LS.1.01	<i>English</i> VFX1 LS.1.01
13:10 - 14:00	Thought and creativity II	Digital compositing II	Animation II	Textures	Lighting I
	<i>English</i> L3.3	<i>English</i> VFX2 LS.1.02	<i>English</i> VFX1 LS.1.01	<i>English</i> VFX1 LS.1.01	<i>English</i> VFX1 LS.1.01