

	Dilluns / Lunes		Dimarts / Martes		Dimecres / Miércoles		Dijous / Jueves		Divendres / Viernes	
	Semestre 1	Semestre 2	Semestre 1	Semestre 2	Semestre 1	Semestre 2	Semestre 1	Semestre 2	Semestre 1	Semestre 2
8:00 a 8:50		<i>Optativa Game Design (Menció)</i>		<i>Optativa Game Design (Menció)</i>	Bases de dades (BD)				Motion Graphics (MG)	
9:00 a 9:50	Xarxes d'àrea local (XAL) Julia Sánchez Castellano	Àlgebra i lògica per la interacció (ALI) Francisco Belchi Català	Bases de dades (BD) August Climent Castellano	<i>Pol Cortés</i> <i>6 ECTS Castellano</i>	August Climent Castellano	Àlgebra i lògica per la interacció (ALI) Francisco Belchi Català			Gonzalo Fernández Castellano Aula: XXX	Producció Audiovisual (PROD) Daniel Franco Català
10:10 a 11:00	LAB. CCNA			Programació de Mitjans Interactius I (PEI I) Yuri González Castellano	Motion Graphics (MG) Gonzalo Fernández Castellano		Intelligent Environments (EI) Víctor Barberan Castellano	Disseny d'instal·lacions (DIN) Víctor Barberan Castellano	Xarxes d'àrea local (XAL) Julia Sánchez Castellano LAB. CCNA	
11:10 a 12:00	PIC II		Light Art & Videomapping (LIGHT) Sophya Acosta Castellano MEDIALAB			Programació de Mitjans Interactius I (PEI I) Yuri González Castellano				
12:10 a 13:00	Light Art & Videomapping (LIGHT) Andrea Naharro Castellano									<i>Optativa Game Design (Menció)</i> <i>Ruth Contreras</i> <i>6 ECTS Castellano</i>
13:10 a 14:00	LS2.02 (VFX4)									

DINAR